

B. Importar pantallas

Importar pantallas automáticamente

Una vez conectada a la red, el sistema creará una carpeta compartida. Para acceder a la carpeta, sigue estos pasos:

1. Abre el explorador de archivos.
2. En la barra de direcciones, ingresa la siguiente ruta: `\\CTSten\Pi Share\CTStenimportStencils`. Si esta ruta no funciona, prueba con `\\IP_DISPOSITIVO\Pi Share\CTStenimportStencils`, reemplazando `IP_DISPOSITIVO` con la dirección IP correspondiente.

En la carpeta compartida, debes crear un archivo de texto TXT con el prefijo "Stencils_auto_" ("Stencils_auto_*.txt"). El archivo debe contener los datos siguiendo el siguiente criterio:

```
[ Stencil1];[Descripción];[VidaUtil];[tamaño];[Número de pasadas];[Producto]
```

```
[ Stencil2];[Descripción];[VidaUtil];[tamaño];[Número de pasadas];[Producto]
```

```
...
```

```
[ Stencil2];[Descripción];[VidaUtil];[tamaño];[Número de pasadas];[Producto]
```

Aquí tienes un ejemplo de cómo sería el contenido del archivo Stencils_Import1.txt:

```
JOB_ORDER_2;JO 2 Description;1000
```

```
prueba3;pantallae; 2000; 29x29; 2; producte, pr do, prod
```

```
prueb5; descPantall; 0; 23x29; 1; Product1
```

NOTA: el tamaño solo puede ser 23x23, 23x29 o 29x29

NOTA2: los productos se pueden concatenar con "," tal y como se explica en la configuración de las pantallas

NOTA3: El número de pasadas y la vida útil tienen que ser numéricos superior o igual a 0.

Asegúrate de seguir este formato al crear el archivo de texto en la carpeta compartida. Esto permitirá que el sistema importe correctamente los datos de las pantallas. Si al importar ocurre algún error el archivo se descarta. Al acabar de importar el archivo se traspasa a la carpeta

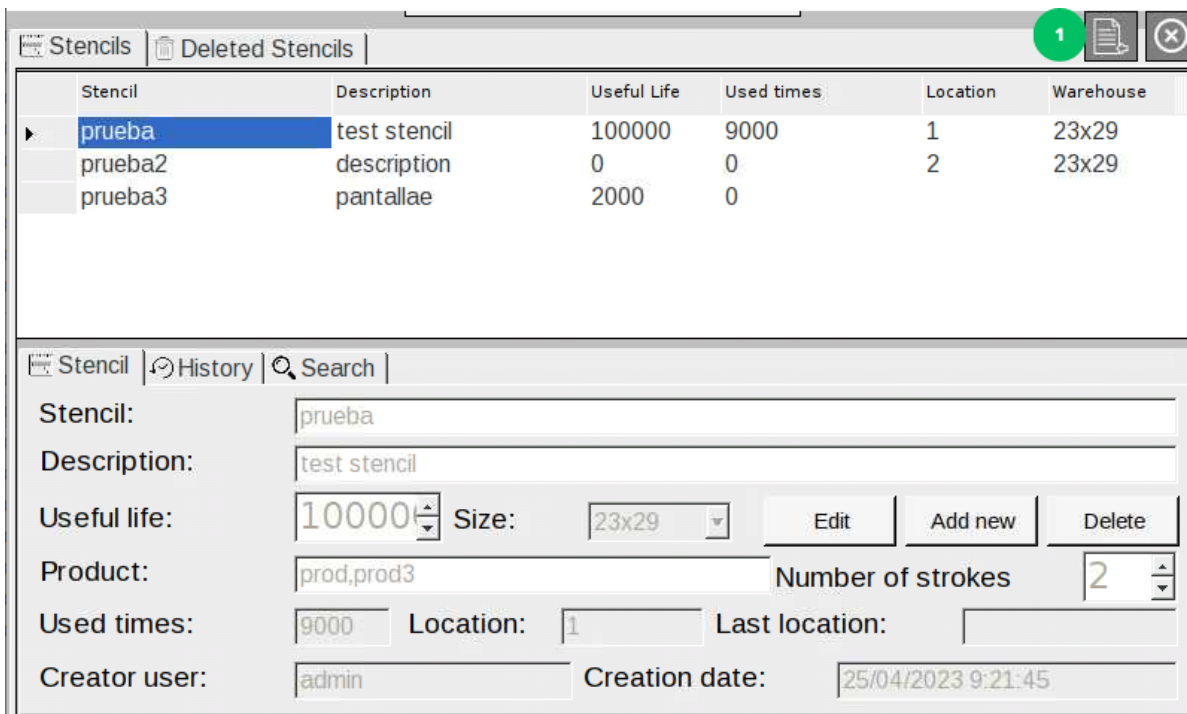
`\\CTSten\Pi Share\CTStenManagedJOFiles'`

Importar pantallas mediante memoria USB

Otra opción para importar pantallas es a través del dispositivo de almacenamiento proporcionado con el sistema. Sigue estos pasos para importar pantallas de esta manera:

1. Crea un archivo CSV con el mismo formato que se explicó en el punto anterior ("Importar pantallas automáticamente") en el USB del sistema con un ordenador externo. El archivo debe tener el nombre "Stencils*.txt" (por ejemplo, "StencilsImport11.txt").
2. Una vez creado el archivo, inserta el dispositivo USB en el sistema.
3. En la pantalla de configuración de pantallas, presiona el botón marcado como **número 1** en la imagen 19.

Esto iniciará el proceso de importación de las pantallas desde el dispositivo de almacenamiento. Asegúrate de seguir el formato adecuado en el archivo para que las pantallas se importen correctamente.



Stencil	Description	Useful Life	Used times	Location	Warehouse
prueba	test stencil	100000	9000	1	23x29
prueba2	description	0	0	2	23x29
prueba3	pantallae	2000	0		

Stencil:	prueba					
Description:	test stencil					
Useful life:	10000	Size:	23x29	Edit	Add new	Delete
Product:	prod,prod3		Number of strokes	2		
Used times:	9000	Location:	1	Last location:		
Creator user:	admin		Creation date:	25/04/2023 9:21:45		

Imagen 19: Pantalla de configuración de pantallas

Revision #10

Created 31 May 2023 11:21:44 by CTNeat_D

Updated 11 March 2025 07:51:47 by CTNeat_D